PLANTEAMIENTO DEL PROYECTO DEL SITIO WEB

Idea:

Crear un sitio web para dar a conocer un poco más el mundo de los videojuegos, ofreciendo información a los visitantes de la página. El objetivo es aumentar el campo de visión con referencia a los videojuegos y que puedan ser conocidos también otros tipos de juegos y no sólo los más famosos del sector.

Temática:

Para la web se han escogido temáticas de los grandes clásicos y sencillez, para que la propia página sea intuitiva y no aporte dificultades a la hora de navegar por la misma.

Objetivo:

El objetivo, como ya hemos mencionado anteriormente, es dar a conocer el mundo de los videojuegos un poco más en profundidad. Ampliando el espectro de los videojuegos, en cierta manera, para saber un poco más de otros tipos de juegos y no solamente de los más famosos por sus anuncios.

Estructura del Sitio Web:

1. Inicio: Presentación con carrusel (Bootstrap) de imágenes más famosas de videojuegos.
2. Formulario de registro.
3. Nosotros: objetivo de la página.
4. Columna con los tipos de modos de juego.
5. Columna con los tipos de géneros de videojuegos.
6. Columna con los juegos más destacados.
7. Columna con las distintas páginas y plataformas donde comprar juegos.
8. Galería de imágenes Artwork sobre videojuegos.
9. Cookies, términos de uso, FAQ, etc..
10. Envianos tu opinión.
11. Información de contacto al final de la página.

Formulario de Registro:

Con este formulario lo que se quiere conseguir es atinar un poco más en los gustos en videojuegos del cliente de la página, para así recomendar, según sus preferencias y sus gustos, unos juegos determinados u otros.